

Regulamin Ligi Halowej



Pole gry i rzuty

- boisko o wymiarach do gry w piłkę ręczną,
- pole karne jest zarazem polem bramkowym (linia ciągła 6 metrów), - bramki o rozmiarach 2m x 3m,
- punkt rzutu karnego to linie 6 metra od środka linii bramkowej.

Piłka

Piłka musi być:

- kulista,
- wykonana z odpowiedniego materiału,
- o obwodzie między 62 cm a 64 cm,
- ma wagę między 400 gramów a 440 gramów w chwili rozpoczęcia zawodów, • o ciśnieniu wynoszącym 0,6 do 0,9 atmosfery (600-900 g/cm²) mierzonym w odniesieniu do poziomu morza.

Piłka nie może odbijać się niżej niż 50 cm i wyżej niż 65 cm w czasie pierwszego odbicia po opuszczeniu jej z wysokości 2 metrów.

Rzuty

Faule akumulowane

- Faule akumulowane, to faule karane rzutem wolnym bezpośrednim lub rzutem karnym zgodnie z Artykułem 12 przepisów FIFA,
- Faule akumulowane popełnione przez każdą drużynę podczas jednej połowy, są rejestrowane w sprawozdaniu,
- Sędziowie mogą zezwolić na kontynuowanie gry stosując korzyść, jeżeli drużyna nie popełniła wcześniej trzech fauli akumulowanych, a drużyna przeciwna nie została pozbawiona realnej szansy zdobycia bramki,
- Jeżeli sędziowie zastosują korzyść, to muszą w najbliższej przerwie w grze zastosować obowiązkową sygnalizację wskazującą akumulowany faul sędziemu czasowemu i trzeciemu sędziemu,
- Jeżeli rozgrywana jest dogrywka, to faule akumulowane z II połowy są liczone do fauli akumulowanych podczas dogrywki.

5 Rzut wolny bezpośredni za 6. i kolejny faul akumulowany

Rzut wolny bezpośredni począwszy od szóstego faulu akumulowanego przyznawany jest za szósty i

każdy kolejny faul akumulowany popełniony w każdej połowie zawodów. Jeżeli jednak szósty lub kolejny faul został popełniony wewnątrz pola karnego zawodnika nie przewijającego, to dyktowany jest rzut karny.

Bramka może zostać zdobyta z rzutu wolnego bezpośredniego za szósty i kolejny faul akumulowany,

a zawodnik wykonujący rzut wolny musi kopnąć piłkę z zamiarem zdobycia bramki.

Zawodnicy drużyny broniącej nie mogą ustawić muru obronnego, w celu obrony strzału z rzutu wolnego bezpośredniego za czwarty i kolejny faul akumulowany.

Procedura

- Piłka musi leżeć nieruchomo na punkcie 10 m lub w miejscu, w którym popełniono przewinienie karane takim rzutem wolnym (zakładając, że miało to miejsce między linią bramkową drużyny broniącej i hipotetyczną linią na zewnątrz pola karnego rozciągającą się w odległości 10 m od linii bramkowej równoległe do niej).
- Jeżeli przewinienie, za które podyktowano taki rzut wolny miało miejsce w wyżej określonej strefie, to rzut może zostać wykonany z punktu 10 m lub z miejsca, w którym doszło do przewinienia. •
- Słupki, poprzeczka i siatkę bramkową nie mogą się ruszać.
- Zawodnik wykonujący rzut musi być jednoznacznie zidentyfikowany.
- Bramkarz, który będzie bronił rzut musi znajdować się co najmniej 5 m od piłki aż do momentu kiedy zostanie ona zagrana.
- Zawodnicy – z wyjątkiem wykonawcy i bramkarza broniącego – muszą być:
 - na polu gry,
 - co najmniej 5 m od piłki*,
 - za linią piłki,
 - na zewnątrz pola karnego

Rzut z autu

Rzut z autu przyznaje się drużynie przeciwnej do zawodnika, który po raz ostatni dotknął piłki, zanim przekroczyła całym obwodem linię boczną, zarówno po podłożu, jak i w powietrzu lub gdy uderzyła w sufit.

Bezpośrednio z rzutu z autu bramka nie może być zdobyta:

- Jeżeli piłka wpadnie do bramki przeciwnika – przyznaje się rzut od bramki.
- Jeżeli piłka wpadnie do bramki wykonawcy rzutu – przyznaje się rzut różny.

W momencie wykonania rzutu z autu:

- piłka musi być ustawiona nieruchomo na linii bocznej w miejscu, w którym opuściła pole gry lub w najbliższym miejscu, gdzie dotknęła sufitu;
- wszyscy zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się w odległości co najmniej 5 metrów od miejsca na linii bocznej, z którego wykonywany będzie rzut. Piłka jest wprowadzana do gry, gdy została kopnięta i wyraźnie poruszyła się.

Wykonanie rzutu musi nastąpić w ciągu 4 sekund od powstania możliwości jego wykonania lub od momentu, w którym sędzia za sygnalizuje, że drużyna jest gotowa na wykonanie rzutu. Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry piłka opuszcza pole gry przez tę samą linię boczną, z której wykonany był rzut i nie dotknęła żadnego innego zawodnika, to rzut wykonany będzie przez drużynę przeciwną z tego samego miejsca, w którym piłka opuściła pole gry wykonywany był pierwotny rzut z autu. Jeżeli wykonawca rzutu wykona rzut w taki sposób, że celowo kopnie piłkę w przeciwnika, aby uzyskać prawo do ponownego jej zagrania, sędziowie zezwolą na kontynuowanie gry, o ile zagranie to nie było wykonane w sposób nieostrożny, nierozważny lub z użyciem nieproporcjonalnej siły. Po wykonaniu rzutu wykonujący nie może dotknąć piłki po raz drugi, zanim nie dotknęła ona innego zawodnika.

Rzut od bramki

Przyznaje się jeżeli piłka dotknięta ostatnio przez zawodnika drużyny atakującej całym swoim obwodem przekroczy linię bramkową, zarówno po podłożu, jak i w powietrzu i nie została zdobyta bramka.

Bramka nie może być zdobyta bezpośrednio z rzutu od bramki. Jeżeli piłka wpadnie bezpośrednio do bramki bramkarza, który wykonywał rzut od bramki, przyznaje się rzut różny dla drużyny przeciwnej. Jeżeli piłka wpadnie bezpośrednio do bramki drużyny przeciwnej, to drużynie tej przyznaje się rzut od bramki.

1 Procedura

- Piłka zostaje wyrzucona lub wypuszczona przez bramkarza drużyny broniącej z dowolnego miejsca własnego pola karnego.
- Piłka jest w grze, gdy została wyrzucona lub wypuszczona i wyraźnie się poruszyła.
- Piłka musi być wprowadzona do gry w ciągu 4 sekund od powstania możliwości jego wykonania lub od momentu, w którym sędzia zasygnalizuje, że drużyna jest gotowa do wprowadzenia piłki do gry.
- Zawodnicy drużyny przeciwnej muszą pozostawać poza polem karnym do momentu wprowadzenia piłki do gry.

Jeżeli po tym, jak piłka została wprowadzona do gry zanim dotknęła innego zawodnika, zostanie dotknięta po raz drugi przez bramkarza, który wprowadzał piłkę do gry, zarządza się rzut wolny pośredni. Jeżeli przewinienie bramkarza polega na nieprzepisowym kontakcie ręki z piłką:

- zarządza się rzut wolny bezpośredni;
- zarządza się rzut wolny pośredni jeżeli do przewinienia doszło wewnątrz pola karnego.

Jeżeli, podczas wykonywania rzutu od bramki jakiegokolwiek zawodnik drużyny przeciwnej znajduje się w polu karnym, ponieważ nie miał czasu na jego opuszczenie, sędzia zezwoli na kontynuowanie gry.

Jeżeli przeciwnik znajdujący się w polu karnym lub wkraczający w nie przed wejściem piłki do gry, dotyka piłkę lub o nią walczy, rzut od bramki należy powtórzyć.

Jeżeli zawodnik wkroczy w pole karne przed wejściem piłki do gry i tam dojdzie do przewinienia jego lub na nim, rzut od bramki musi być powtórzony. Zawodnik przewinający może zostać napomniany lub wykluczony, w zależności od ciężaru przewinienia.

Jeżeli rzut od bramki nie zostanie wykonany w ciągu czterech sekund, sędzia zarządza rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej.

Za każde inne przewinienie rzut powtarza się.

Ilość zawodników i zmiany

W zawodach biorą udział dwie drużyny składające się z nie więcej niż pięciu zawodników, jeden z nich musi pełnić funkcję bramkarza. Zawody nie mogą być rozpoczęte lub wznowione jeżeli któraś z drużyn liczy mniej niż trzech zawodników.

Jeżeli drużyna składa się z mniej niż trzech zawodników ponieważ jeden lub więcej zawodników celowo opuściło pole gry, to sędzia nie jest zobowiązany do przerwania gry i może zastosować korzyść. Jednak zawody nie mogą zostać wznowione po tym jak piłka wyszła z gry, jeżeli drużyna ma mniej niż trzech zawodników.

Jeżeli regulaminy rozgrywek określają, że wszyscy zawodnicy i zawodnicy rezerwowi muszą zostać zidentyfikowani przed rozpoczęciem zawodów a drużyna rozpoczyna zawody z mniejszą liczbą niż pięciu zawodników, to tylko zawodnicy i zawodnicy rezerwowi wpisani do protokołu mogą uzupełnić skład po przybyciu na zawody.

2 Liczba zawodników rezerwowych i wymian

Podczas zawodów można przeprowadzić nieograniczoną liczbę wymian.

W nieoficjalnych zawodach drużyn narodowych „A” może wziąć udział maksymalnie do dziesięciu zawodników rezerwowych.

W pozostałych zawodach może wziąć udział większa liczba zawodników rezerwowych jeśli:

- drużyny osiągnęły porozumienie co do maksymalnej liczby zawodników rezerwowych, • sędziowie zostali poinformowani o tym fakcie przed meczem.

Jeżeli sędziowie nie zostali poinformowani, lub gdy nie osiągnięto porozumienia, to w zawodach może wziąć udział nie więcej niż dziesięciu zawodników rezerwowych.

Procedura wymiany zawodników

Wymiany zawodników można dokonać zarówno, kiedy piłka jest w grze jak i poza grą wyłączając z tego okres, w których drużyna poprosiła o czas dla drużyny, z zachowaniem następujących warunków:

- Zawodnik opuszczający pole gry musi przekroczyć linię boczną w obrębie strefy wymian jego drużyny, z wyjątkiem sytuacji, kiedy Przepisy Gry w Futsal pozwalają inaczej. • Zawodnik wymieniany nie musi otrzymać zgody żadnego z członków zespołu sędziowskiego na

opuszczenie pola gry.

- Zawodnik rezerwowy nie musi otrzymać zgody sędziów na wejście na pole gry.
- Zawodnik rezerwowy może wejść na pole gry dopiero, kiedy zawodnik schodzący opuści je.
- Zawodnik rezerwowy musi wejść na pole gry w obrębie własnej strefy wymian.
- Wymiana jest dokonana, kiedy zawodnik rezerwowy w pełni wejdzie na pole gry poprzez strefę wymian swojej drużyny po przekazaniu narzutki zawodnikowi, którego zmienia chyba, że zawodnik ten opuszcza pole gry w innym miejscu, na które zezwalają na to Przepisy Gry w Futsal. W takim przypadku zawodnik rezerwowy powinien przekazać narzutkę trzeciemu sędziemu.
- W momencie, kiedy zawodnik rezerwowy wejdzie na pole gry, staje się on zawodnikiem grającym, a zawodnik którego zastąpił staje się zawodnikiem rezerwowym.
- W pewnych okolicznościach może nie być zgody na przeprowadzenie wymiany, np. jeżeli zawodnik rezerwowy nie ma odpowiedniego ubioru.
- Zawodnik rezerwowy, który nie dopełnił procedury wymiany nie może wznowić gry przez wykonanie rzutu z autu, rzutu karnego, rzutu wolnego, rzutu różnego czy rzutu od bramki, nie może również zagrać piłki z rzutu sędziowskiego.
- Zawodnik wymieniony może ponownie wziąć udział w meczu.
- Wszystkie wymiany są przedmiotem władzy i jurysdykcji sędziów, zarówno zgłoszone jak i niezgłoszone sędziom.

Czas trwania gry:

1) Gra składa się z dwóch równych części po 20 min (bez zatrzymywania czasu).

2) Drużyny są uprawnione do jednej jednodominutowej przerwy w każdej części zawodów.

Muszą być spełnione następujące warunki:

- Osoby funkcyjne każdej drużyny są upoważnione do zgłaszania trzeciemu sędziemu czasowemu wniosku o uzyskanie jednodominutowej przerwy stosując dostarczony do tego celu dokument;
- Sędzia czasowy sygnalizuje czas dla drużyny po wcześniejszym zgłoszeniu – używając sygnału akustycznego lub gwizdka, które różnią się od gwizdków używanych przez sędziów – jeśli drużyna biegająca się o czas jest w posiadaniu piłki, a piłka jest poza grą;
- Podczas czasu dla drużyny:
 - zawodnicy mogą pozostać na polu gry lub poza polem gry, jednak muszą opuścić pole gry, gdy chcą spożyć napoje,
 - zawodnicy rezerwowi muszą pozostać poza polem gry,
 - osoby funkcyjne nie mają prawa udzielać instrukcji na polu gry.

- Wymiany mogą być dokonane wyłącznie po sygnale akustycznym lub sygnale gwizdka kończącym czas dla drużyny;
- Drużyna, która nie wykorzystała jednodominutowej przerwy w I połowie zawodów jest uprawniona tylko do jednej przerwy podczas II połowy zawodów;
- Jeśli trzeci sędzia lub sędzia czasowy jest nieobecny, osoba funkcyjna zgłasza sędziom chęć uzyskania jednodominutowej przerwy w grze;
- Jeśli przewidziane jest rozegranie dogrywki, to podczas jej trwania nie ma już możliwości przyznania czasu dla drużyny.

Piłka w grze i poza grą:

1. Piłka jest poza grą, gdy:

- całym swoim obwodem przekroczy linię bramkową lub linię boczną, zarówno na podłożu, jak i w powietrzu;
- gra została przerwana przez sędziów;
- uderzy w sufit.

Piłka jest poza grą, gdy dotyka jednego z sędziów, pozostaje na polu gry, a przy tym:

- drużyna rozpoczyna korzystny atak; lub
- piłka wpada bezpośrednio do bramki; lub
- piłkę przejęła drużyna przeciwna.

We wszystkich trzech wskazanych powyżej sytuacjach grę należy wznowić rzutem sędziowskim.

2 Piłka w grze

W pozostałym czasie piłka jest w grze, włączając w to sytuacje, gdy dotknie któregoś z sędziów lub odbije się od słupka bramkowego, poprzeczki i pozostanie na polu gry.

8. Gra - niedozwolone i niesportowe zachowanie

1) Rzut wolny bezpośredni przyznaje się drużynie przeciwnej, jeżeli zawodnik:

- kopie lub usiłuje kopnąć przeciwnika,
- podstawia lub usiłuje podstawić nogę przeciwnikowi,
- skacze na przeciwnika,
- atakuje (nawet barkiem) przeciwnika, - uderza lub usiłuje uderzyć przeciwnika,
- popycha przeciwnika,
- przytrzymuje przeciwnika,

- pluje na przeciwnika,
- za pomocą wślizgu atakuje piłkę będącą w posiadaniu (lub usiłującego ją zgrać) przeciwnika (oprócz bramkarza we własnym polu karnym)

Sankcje dyscyplinarne

Sędzia ma władzę do podejmowania sankcji dyscyplinarnych od momentu wejścia na pole gry w ramach przedmeczowego sprawdzania boiska, aż do momentu opuszczenia pola gry po zakończonych zawodach (dotyczy to również rzutów z punktu karnego).

Jeżeli sędziowie muszą udzielić napomnienia zawodnikowi, rezerwowemu lub osobie towarzyszącej przed rozpoczęciem meczu, powinni to zrobić werbalnie, a nie poprzez pokazanie żółtej kartki, oraz zgłosić to odpowiednim władzom po meczu.

Zawodnik lub osoba funkcyjna, który(a) popełnia przewinienie karane napomnieniem lub wykluczeniem z gry, zarówno na polu gry, jak i poza nim, wobec jakiegokolwiek osoby lub wobec Przepisów Gry w Futsal, jest karany(a) stosownie do natury popełnianego przewinienia.

Żółta kartka oznacza napomnienie, a czerwona kartka – wykluczenie z gry.

Żółta bądź czerwona kartka może być pokazana tylko zawodnikowi, zawodnikowi rezerwowemu, lub osobie funkcyjnej.

Żółta kartka jest tylko napomnieniem.

Czerwona kartka to wykluczenie na (na 2 minuty).

Zawodnik rezerwowy może zastąpić zawodnika wykluczonego po rozpoczęciu gry i wejść na pole gry dopiero po upływie pełnych 2 minut po wykluczeniu (tj. po odbyciu dwuminutowej kary liczebnego osłabienia jego zespołu), po otrzymaniu zgody sędziego czasowego lub trzeciego sędziego, chyba że została zdobyta bramka przed upływem dwóch minut według zasad podanych poniżej:

- jeżeli drużyna grająca w pięcioosobowym składzie przeciwko drużynie w czteroosobowym składzie, lub drużyna grająca w czteroosobowym składzie przeciwko drużynie w trzyosobowym składzie zdobędzie bramkę, to drużyna grająca z mniejszą liczbą zawodników może uzupełnić skład o jednego zawodnika,
- jeżeli obie drużyny grają w składach liczących po trzech lub po czterech zawodników i bramka zostaje zdobyta przez którąkolwiek z drużyn, to mecz jest kontynuowany w tych samych składach aż do momentu, w którym drużynie upłynie pełen czas dwuminutowej kary osłabienia,
- jeżeli drużyna gra w pięcioosobowym składzie przeciwko drużynie w trzyosobowym składzie i drużyna o większej liczbie zawodników zdobędzie bramkę, to drużyna licząca trzech zawodników może uzupełnić swój skład tylko o jednego zawodnika,
- jeżeli bramkę zdobywa drużyna grająca w składzie z mniejszą liczbą zawodników, to składy drużyn

pozostają bez zmian aż do momentu, gdy upłynie pełen czas dwuminutowej kary liczebnego osłabienia, chyba że drużyna z większą liczbą zawodników zdobędzie bramkę.10. Rzut karny Rzut karny przyznaje się przeciwko drużynie, która w obrębie własnego pola karnego, w czasie gdy piłka jest w grze popełni przewinienie karane rzutem wolnym bezpośrednim.

Weryfikacja wyników i tabeli

O kolejności miejsc decydują kolejno:

1. Większa liczba zdobytych punktów.
2. Jeżeli dwa lub więcej zespołów uzyska tę samą liczbę punktów, stosujemy tzw. małą tabelę:
 - a) większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami (bezpośredni mecz/mecze),
 - b) lepszy stosunek bramek zdobytych do straconych w spotkaniach tych drużyn,
 - c) lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - d) większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju. Jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.

W przypadku jakichkolwiek niejasności podstawą do rozstrzygania sporów są Przepisy do Gry w Futsal http://futsalowcy.pl/?page_id=215